



Este diploma certifica que ha superado el curso:

# Curso Online de **V-Ray para SketchUp**

con una duración total de **30 horas**, en la modalidad Online,  
impartido por SketchUpMadrid.com.

Fecha:

# DIPLOMA



Arq. Álvaro  
Instructor

Alumno/a

## Contenidos del curso Online V-Ray para SketchUp:

**Bloque 1**  
**INTRODUCCIÓN A V-Ray FOR SKETCHUP**

Lección 1  
¿Qué es V-Ray? ¿Para qué sirve V-Ray?

Lección 2  
Main Tools Bar & Lights Tools Bar

Lección 3  
Ejemplos de Renders

**Bloque 2**  
**AJUSTES DE ILUMINACIÓN**

Lección 4  
Iluminación Natural con V-Ray

Lección 5  
Escenas Diurnas

Lección 6  
Escenas Nocturnas

Lección 7  
Omni Light

Lección 8  
Rectangle Light Vista Previa

Lección 9  
Spot Light

Lección 10  
Dome Light

Lección 11  
Sphere Light

Lección 12  
IES Light

**Bloque 3**  
**CREACIÓN DE MATERIALES "VISMAT"**

Lección 13  
Editor de Materiales de V-Ray (M)

Lección 14  
Diffuse (Color y Textura)

Lección 15  
Reflection (Metales y Plásticos)

Lección 16  
Refraction (Vidrios y Plásticos Translúcidos)

Lección 17  
Bump (Hormigón, Maderas, Ladrillos y Piedras)

Lección 18  
Diffuse + Reflection (Carteles, vinilos, cuadros)

Lección 19  
Componentes Especiales (Personas y Vegetación) Vista Previa

Lección 20  
Double Side (Materiales a Doble Cara)

Lección 21  
Diffuse PNG (Mallas y Troquelados)

Lección 22  
TextNoise (Líquidos)

Lección 23  
Emissive (Superficies Luminosas)

Lección 24  
Displacement (Moquetas, Alfombras y Césped)

Lección 25  
Importación de Materiales Sólidos "Vismat"

Lección 26  
Importación de materiales "Vismat con Texturas"

Lección 27  
Option Only in Secondary (Materiales Especiales)

**Bloque 4**  
**OPCIONES DE V-Ray**

Lección 28  
Configuración de motor de render

Lección 29  
Global Switches

Lección 30  
System

Lección 31  
Camera

Lección 32  
Environment

Lección 33  
Image Sampler (Antialiasing)

Lección 34  
DMC Sampler

Lección 35  
Color Mapping

Lección 36  
VFB Channels

Lección 37  
Output

Lección 38  
Indirect Illumination (GI)

Lección 39  
Irradiance Map

Lección 40  
Light Cache

Lección 41  
Caustics

Lección 42  
Default Displacement

Lección 43  
RT Engine

**Bloque 5**  
**UTILIDADES DE V-Ray**

Lección 44  
Proxy en V-Ray

Lección 45  
RT Render

Lección 46  
Batch Render

Lección 47  
Secciones renderizadas con V-Ray

Lección 48  
Creación de videos con V-Ray

Lección 49  
Renders 360° con V-Ray

Lección 50  
V-Ray Infinite Plane

**Bloque 6**  
**RESOLUCIÓN DE LOS PRINCIPALES PROBLEMAS CON V-Ray**

Lección 51  
Paredes manchadas

Lección 52  
Superficies con defectos

Lección 53  
Zonas con granularidad

Lección 54  
Memoria insuficiente para renders enormes

Lección 55  
Encuadre de espacios reducidos

Lección 56  
Luces altas con bordes dentados

Lección 57  
Render Sobrepuesto "imagen quemada"

Lección 58  
Render final borroso

Lección 59  
Error al renderizar

Lección 60  
Pérdida de luz

Lección 61  
Píxeles Blancos (sol)

**Bloque 7**  
**CASOS PRÁCTICOS**

Lección 62  
Interior

Lección 63  
Exterior

Lección 64  
Imagen Nocturna

Lección 65  
Mobiliario

Lección 66  
Sección Renderizada

Lección 67  
Render VR 360°